**FECHA:** 02/12/2019

**OBJETIVO:** SOAP in Unity

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 12:15 | 14:15 | UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Carla Aliendre | Programador |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. Crear una interfaz cliente-SOAP.
2. Login conectar con Firebase

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. Unity: siguiendo tutoriales en YouTube, pude entender más acerca de SOAP y así realizar intentos para su ejecución con Unity. 2. Unity - Firebase: mandar los datos a firebase |